

Technischer Rider – GERHARD WALTER – „Auf mich war ich nicht vorbereitet“ /Stand 03/23

Vom Veranstalter ist folgende Technik zu stellen



1.1 Bühne

- Bühnengröße mindestens: 4x5 Meter
- Bühnenzugang zur Garderobe
- Schwarzer Aushang

1.2 Backline (vom VA zu stellen)

- Headset (Shure, Sennheiser, Audio Technica etc)
- XLR Kabel / Strom Kabel
- Stuhl auf der Bühne

1.3 PA

- Ein der Saalgröße entsprechendes, professionelles Beschallungssystem mit ausreichender Leistung. Bevorzugt: **Meyer Sound, L'acoustics, RCF TT+, DB VIO, Nexo, JBL, D&B, FBT etc.** Die Anlage sollte so installiert sein, dass an jedem Platz im Publikumsbereich eine befriedigende Hörsituation erreicht werden kann.
- **Sollte keine PA Vorhanden sein gibt es die Möglichkeit diese über uns anzumieten!**

1.4 FOH

- Wenn nicht anders angegeben wird ein Tontechniker vom Haus benötigt,.
- **Mischpult** mit mindestens 4 XLR IN/ 4 OUT

1.5 Soundcheck

- Beim Eintreffen des Künstlers muss die Anlage betriebsbereit und brummfrei sein.
- In der Regel findet der Soundcheck zwischen 17:00 – 18:00 statt (abweichung vorbehalten)

1.6 Licht

- MIN 5x Fresnel/PC min.1000 WATT (Oder LEDS Warmweiß 3000k – 3200k) für eine schöne fleckenfreie Bühnenausleuchtung

1.7 Catering

- Kalte Platte (Wurst, Käse, Gemüse etc)
- Red Bull
- Kaffee
- Alkoholfreie Getränke (Cola, Limo etc.) •
- Knabberereien (Tortilla Chips, Riffelchips, Knuspermischung etc.)
- Süßigkeiten
- Aschenbecher mit möglichkeit zum Rauchen

1.8 Sonstiges

- Es muss immer eine mit der Technik vertraute Person vor Ort sein, (Von Aufbau bis Abbau) auch wenn die KünstlerInnen einen eigenen Techniker mitbringen.
 - Spiellänge: 2x ca. 45 Minuten
- Bei Fragen oder Abweichungen bitte kontaktieren Sie
Agentur Rideo agentur@rideo.at / Christian Stipsits (Management/TON FOH/)
+43650 59 36 572

Der Veranstalter haftet mit seiner Unterschrift für die Verfügbarkeit und Funktionstüchtigkeit der technischen Anlage. Der technische Rider ist integraler Bestandteil der Engagemntvereinbarung.

.....
Unterschrift Veranstalter